console.log("imprime teste"); //imprime no console do navegador, tem que inspecionar elemento e abrir o console

usar ferramenta scratchpad para testas os codigos em javascript, somente para o firefox

não há necessidade de implementar os objetos, interfaces, ou mesmo declarar objetos como publicos ou privados

É case sensitive

alert(Hello("Word")); // exibe a caixa de alerta na tela

console.log(Hello("Word"));

Declaração de variáveis

//declaração de forma normal

var x =30;

console.log(x);

//para declarar variaveis locais

let y = 10;

console.log(y);

Conversão de tipos de dados

É uma linguagem dinamicamente tipada, os tipos de dados são convertidos automaticamente quando forem utilizados.

Var abc=42; //tipo inteiro

Abc = “new value” // abc converte para string

Var x = “10 ” + 43;

1043

Para somar tem que converter a string para inteiro ou double

X= parseInt(“10”) + 43;

53

Para saber o tamanho de um Array